**PLAN DE GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN**

**VALENTINA CORREA ROMERO**

**CRISTIAN CAMILO RAMÍREZ MESA**

**ANDRÉS FELIPE GÓMEZ BARBOSA**

**Universidad del Quindío**

**Armenia - Quindío**

**2016**

Contenido

[INTRODUCCIÓN 3](#_Toc461360180)

[ALCANCE 3](#_Toc461360181)

[DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS 3](#_Toc461360182)

[REFERENCIAS 3](#_Toc461360183)

[GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE (SCM) 3](#_Toc461360184)

[ORGANIZACIÓN Y RESPONSABILIDADES 3](#_Toc461360185)

[IDENTIFICACIÓN DE LA CONFIGURACIÓN 4](#_Toc461360186)

[ITEMS DE LA CONFIGURACIÓN Y GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN (CM) 4](#_Toc461360187)

[Plantilla de requisitos: 4](#_Toc461360188)

[Diseño de interfaz: 4](#_Toc461360189)

[Plantilla de construcción: 4](#_Toc461360190)

[Plan de pruebas: 4](#_Toc461360191)

[Código Fuente: 5](#_Toc461360192)

[Manual de usuario: 5](#_Toc461360193)

[Solicitud de cambio: 5](#_Toc461360194)

[COMITÉ DE CONTROL DE CAMBIOS (CCB) 5](#_Toc461360195)

[Integrantes del comité de control de cambios 5](#_Toc461360196)

[Responsabilidades del CCB 5](#_Toc461360197)

[DEFINICIÓN DE LA LINEA BASE 5](#_Toc461360198)

[HERRAMIENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUCTURA 5](#_Toc461360199)

# INTRODUCCIÓN

En el presente documento se puede ver la planeación para la gestión de la configuración que se realizará para el desarrollo del proyecto de acuerdo al modelo CMMI V 1.3.

Como objetivos se enmarcan la definición de los ítems de configuración que se utilizarán a lo largo del desarrollo del proyecto. Asegurar la integridad y actualización de estos ítems de configuración.

## ALCANCE

El alcance de este documento es identificar y establecer los ítems de configuración del proyecto, definir los reportes de estado que se generarán a los largo del proyecto, y definición de las líneas base y reléase del proyecto.

## DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS

* PM: Administrador de proyecto (Project Manager).
* SCM: Gestión de la configuracion de software (Software Configuration Management).
* PA: Área de proceso (Process Area).
* CM: Gestión de la configuración (Configuration Management).
* QA: Aseguramiento de calidad (Quality Assurance).
* PMC: Monitoreo y control del proyecto (Project Monitoring and Control).

## REFERENCIAS

* CMMI Dev V 1.3

# GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE (SCM)

A continuación se definen aspectos importantes en el proceso de la gestión de la configuración del software.

## ORGANIZACIÓN Y RESPONSABILIDADES

Esta sección describen los roles, responsabilidades y encargados durante el ciclo de vida del proyecto.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rol** | **Responsabilidad** | **Encargado** |
| Analista | Encargado de entender las necesidades del cliente, y asegurarse de que la solución que está siendo desarrollada se ajuste a las necesidades del cliente.  Encargado de analizar los cambios propuestos durante el periodo de ejecución del proyecto. | Cristian Camilo Ramírez Mesa |
| Desarrollador | Persona encargada de la implementación de los módulos planteados de la aplicación o plataforma. | Andrés Felipe Gómez Barbosa |
| Encargado de las pruebas | Persona encargada de realizar pruebas a los módulos o entregas que realiza el desarrollador, con el fin de reportar errores en el código. | Valentina Correa Romero |

# IDENTIFICACIÓN DE LA CONFIGURACIÓN

En esta sección se muestran los diferentes ítems de configuración que se identificaron para asegurar la calidad del proyecto.

## ITEMS DE LA CONFIGURACIÓN Y GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN (CM)

Con el fin de garantizar la calidad del proyecto se identificaron los siguientes ítems de la configuración, y atributos que se deben tener en cuenta al momento de una modificación o actualización.

Para gestionar las versiones y mantener registro de las modificaciones que se realizan a los diferentes documentos, artefactos y código fuente del proyecto, se realizará desde el repositorio GitHub, a éste tendrá acceso los integrantes del grupo de trabajo, con el fin de mejorar el control de versiones que se realizan al proyecto.

### Plantilla de requisitos:

* Fecha de modificación
* Versión
* Autor

### Diseño de interfaz:

* Fecha de modificación
* Versión
* Autor

### Plantilla de construcción:

* Versión
* Fecha
* Cambio
* Revisado
* Aprobado

### Plan de pruebas:

* Versión
* Fecha
* Cambio
* Revisado
* Aprobado

### Código Fuente:

* Autor
* Fecha
* Descripción

### Manual de usuario:

* Autor
* Fecha
* Descripción
* Versión

### Solicitud de cambio:

* Diligenciar formato
* Aprobación por parte del equipo de trabajo
* Realizar Cambio

## COMITÉ DE CONTROL DE CAMBIOS (CCB)

En esta sección se definen los aspectos importantes para el control de los cambios, con el fin de garantizar el desarrollo del proyecto

### Integrantes del comité de control de cambios

A continuación se pueden ver cada uno de los integrantes del comité de control de cambios y su rol dentro de este.

|  |  |
| --- | --- |
| **ROL** | **ENCARGADO** |
| Líder comité control de cambios | Valentina Correa Romero |
| Responsable la interacción con el cliente | Andrés Felipe Gómez Barbosa |
| Evaluador y analista de los cambios | Cristian Camilo Ramírez Mesa |

### Responsabilidades del CCB

El comité de control de cambios tendrá el propósito de controlar la gestión del proyecto, por esto es importante definir líneas base del proyecto, evaluar el impacto de los cambios que se puedan presentar en el desarrollo del proyecto, y aprobar dichos cambios en el proyecto.

## DEFINICIÓN DE LA LINEA BASE

Se parte de la información suministrada por el cliente sobre los procesos de negocio, también se cuenta con información del personal que actualmente labora allí, además de información de ventas, compras, clientes, proveedores, y productos que se manejan en el negocio.

# HERRAMIENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUCTURA

Para el desarrollo del proyecto se pretende utilizar las siguientes herramientas con el fin de alcanzar los objetivos planteados del proyecto:

* GitHub: es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git, aloja tu repositorio de código y te brinda herramientas muy útiles para el trabajo en equipo, dentro de un proyecto.
* Subline text3: es un editor de texto y editor de código fuente está escrito en C++ y Python para los plugins.
* Gatt proyect: es una aplicación de escritorio multiplataforma para la programación y gestión de proyectos, muy similar a Microsoft Project.